












































Lesdoelen

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Boek lezen	  	De kinderen: - luisteren naar het verhaal. - kunnen gericht vragen beantwoorden. - leren dat fouten maken mag.		
Vliegen!	  	De kinderen: - leven zich in en verplaatsen zich in de wens van Roza. - maken de ideeën die ze in hun hoofd hebben duidelijk voor zichzelf en anderen. - bedenken en bouwen ideeën. - oefenen de ontwerpvaardigheid 'Durf uit te proberen'.		
Troep of inspiratie?	 	De kinderen: - oefenen met tellen. - koppelen aantallen aan cijfers. - oefenen hun fijne motoriek.		
De uitvindershoeck	  	De kinderen: - oefenen met de stappen van de ontwerpcyclus. - maken en testen hun idee. - vieren mislukkingen. - oefenen de ontwerpvaardigheid 'Durf uit te proberen'.		
Vogelkrabbels	  	De kinderen: - tekenen met potlood of viltstift lijnen als contour. - leren kijken als een ontwerper. - oefenen met mislukkingen vieren - oefenen de ontwerpvaardigheid 'Durf uit te proberen'.		
Ik mag er zijn!	  	De kinderen: - leren zichzelf te laten zien aan de groep. - oefenen met lichaamshouding. - leren dat zij er mogen zijn. - spelen op basis van een gegeven beschrijving.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
De bouwbak	  	De kinderen: - oefenen met constructies maken. - leren over stevigheid. - mogen experimenteren. - oefenen de ontwerpvaardigheid 'Durf uit te proberen'.		
Roza Rozeur en Dierentuin Daan	 	De kinderen: - oefenen het auditief geheugen. - luisteren naar beginletters. - leren spelenderwijs allitereren.		
Raad de spelregel	  	De kinderen: - trainen hun auditief geheugen. - leren luisteren naar anderen. - oefenen met kleuren en de aangeboden letter. - oefenen met de ontwerpvaardigheid 'Durf uit te proberen'.		
Droommachine	  	De kinderen: - brengen hun ideeën tot leven door te tekenen en te maken. - leren kijken als een ontwerper.		
We can do it!	  	De kinderen: - leren Engelse woorden. - dansen en bewegen op muziek.		
Gesprek uitvindershoeke	  	De kinderen: - leren hun ontwerp presenteren. - denken na over het ontwerpproces. - oefenen met de ontwerpvaardigheid 'Durf uit te proberen'. - bedenken nieuwe problemen om op te lossen.		
Waar kan dit nog meer voor zijn?	 	De kinderen: - oefenen met alle kanten op denken. - vertellen een verhaal bij een object. - nemen een object op een andere manier waar.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Terugblik	 	De kinderen: - luisteren naar het verhaal. - kijken terug op het project. - denken na over de nieuwe dingen die ze hebben geleerd.		
Escape room	  	De kinderen: - oefenen met samenwerken. - oefenen hun analytisch denken. - leren puzzels combineren.		