


























## LESDOELEN

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
SOS Stoomboot	 	De kinderen: - maken kennis met het boek. - bedenken een oplossing voor een probleem. - voeren oplossingen uit.		
Wat een rommel!	 	De kinderen: - sorteren op kenmerk. - bedenken een oplossing voor een probleem.		
Schroeven	 	De kinderen: - sorteren op kenmerk. - breiden hun woordenschat uit. - onderzoeken waar een schroef voor dient.		
Wat nu?	 	De kinderen: - breiden hun woordenschat uit. - bedenken een oplossing voor een probleem. - ontwikkelen hun creativiteit. - werken samen.		
Een nieuwe schroef	 	De kinderen: - meten door middel van vergelijken. - herkennen en gebruiken de begrippen kort en lang. - vergelijken op lengte.		
Stuurloos	 	De kinderen: - bedenken een oplossing voor een probleem. - geven een route weer in een veld. - denken creatief. - gebruiken plaatsbepalende begrippen.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
<b>Een winterse dag</b>	 	De kinderen: - bedenken een oplossing voor een probleem. - maken een mindmap. - breiden hun woordenschat uit. - ontwikkelen hun creativiteit.		
<b>De buis</b>		De kinderen: - bedenken een oplossing voor een probleem.		
<b>Een magneet</b>	 	De kinderen: - doen ervaring op met een magneet. - onderzoeken en ontdekken.		
<b>Op naar het sinterklaasfeest</b>		De kinderen: - luisteren naar een verhaal. - geven gericht antwoord op vragen. - sluiten het thema af.		
<b>Spel 1 Stuurloos</b>		De kinderen: - herkennen getalbeelden op de dobbelsteen. - tellen synchroon. - bedenken een oplossing voor een probleem.		
<b>Spel 2 De apenketting</b>		De kinderen: - trainen hun visueel geheugen. - spelen samen. - oefenen het beurtgedrag.		
<b>Spel 3 Cadeaus opruimen</b>		De kinderen: - nemen visueel waar. - leren omgaan met een wedstrijdelement. - herkennen de kleuren.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
<b>Spel 4 Vissen</b>		De kinderen: -herkennen de getalsymbolen. - maken eenvoudige optelsommen.		
<b>Spel 5 Goochelpiet</b>		De kinderen: - bedenken een oplossing voor een probleem. - leren omgaan met een wedstrijdement. - breiden hun woordenschat uit.		