











LESDOELEN

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Monsters - startactiviteit  		De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - maken kennis met het thema. - breiden de woordenschat uit. - geven gericht antwoord op vragen. 		
Die kant op 		De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - hebben ruimtelijk inzicht. - herkennen en gebruiken de begrippen vooruit, achteruit, links en rechts. - oriënteren zich op het platte vlak. 		
Vlijmscherpe tandjes 		De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - nemen visueel waar. - spiegelen voorwerpen. - herkennen symmetrie. - benoemen de vormen. 		
St. Augur - taal 		De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - maken van losse klanken een woord. - zeggen een woord in losse klanken. 		
St. Augur - rekenen 		De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - herkennen getalbeelden op de dobbelsteen. - tellen synchroon. - tellen resultaatief. - herkennen en gebruiken de begrippen meer, minder en evenveel. 		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
P'murt - taal	 	De kinderen: - trainen het auditief geheugen. - luisteren kritisch. - weten dat een zin uit woorden bestaat. - tellen de woorden in een zin.		
P'murt - rekenen		De kinderen: - herkennen de getsymbolen. - kennen de volgorde van de getallenrij.		
Pleckpoth - taal		De kinderen: - herkennen rijmwoorden in een zin. - bedenken rijmwoorden op een aangegeven woord.		
Pleckpoth - rekenen		De kinderen: - herkennen en gebruiken de rangtelwoorden. - tellen synchroon. - tellen resultaatief.		
Eddy – taal	 	De kinderen: - bedenken woorden die met een bepaalde klank beginnen. - herkennen de beginklank in een woord. - manipuleren met klanken.		
Eddy - rekenen		De kinderen: - meten met natuurlijke maateenheden. - meten door middel van vergelijken. - herkennen en gebruiken de begrippen kort en lang.		
Opppoeh - taal		De kinderen: - wijzen de plaats van het geluid aan waarvan ze de geluidsbron niet zien. - luisteren kritisch. - kunnen langere tijd stil zijn.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Opppoe - rekenen		De kinderen: - hebben ruimtelijk inzicht. - lezen een diagram af. - bepalen de plaats in een diagram. - herkennen en benoemen de kleuren. - herkennen en benoemen de getalbeelden.		
Ga-ga-go-go - taal		De kinderen: - breiden de woordenschat uit.		
Ga-ga-go-go – rekenen		De kinderen: - kennen de kleur paars. - trainen het visueel geheugen.		
Badboy - taal		De kinderen: - breiden de woordenschat uit. - bedenken woorden in een bepaalde categorie.		
Badboy - rekenen		De kinderen: - nemen kritisch waar. - vergelijken vormen.		
Monsterpad - afsluiting		De kinderen: - sluiten het thema af. - halen opgedane kennis op.		
Monstergym		De kinderen: - oefenen de oog-/handcoördinatie. - balanceren. - mikken. - klimmen.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Ik en mijn monster		De kinderen: - ontwikkelen de fijne motoriek. - ontwikkelen de creativiteit.		
Monsterspel		De kinderen: - oefenen het beurtgedrag. - leren omgaan met een wedstrijdement. - herkennen de getalbeelden op de dobbelsteen. - tellen synchroon.		