

























LESDOELEN

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Ik kan toveren		De kinderen: - herkennen letters. - maken van letters een woord. - maken kennis met het thema.		
De kameleon	 	De kinderen: - leggen verbanden. - redeneren logisch.		
De kolibrie	 	De kinderen: - tellen achteruit. - maken eenvoudige aftreksommen. - herkennen de getsymbolen tot en met twintig. - leggen getsymbolen in de omgekeerde volgorde van de getallenrij.		
De vliegende vis		De kinderen: - meten met een natuurlijke maateenheid. - vergelijken afstanden. - herkennen en gebruiken begrippen rondom afstand.		
De gekko	 	De kinderen: - lezen een plattegrond. - hebben ruimtelijk inzicht.		
Vuurvliegjes	 	De kinderen: - herkennen letters. - maken van losse klanken een woord. - manipuleren met klanken.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
De reuzen - schildpad	 	De kinderen: - breiden de woordenschat uit. - luisteren naar elkaar.		
De zwarte panter	 	De kinderen: - trainen het visueel geheugen. - luisteren naar elkaar.		
De duif	 	De kinderen: - maken kennis met de beginselen van het programmeren. - hebben ruimtelijk inzicht. - herkennen de begrippen links en rechts.		
De bij		De kinderen: - hebben ruimtelijk inzicht. - lezen een diagram af. - bepalen de plaats in een diagram. - herkennen en benemen de kleuren. - herkennen en benoemen de getalbeelden.		
Slangen		De kinderen: - ontwikkelen hun creativiteit. - ontwikkelen hun fijne motoriek. - hanteren het materiaal op de juiste manier. - nemen kritisch waar.		
De olifant	 	De kinderen: - luisteren kritisch. - nemen een ritme over. - bedenken een eenvoudig ritme. - onderscheiden geluiden van elkaar.		
De konings - cobra	 	De kinderen: - herkennen letters. - maken van losse klanken een woord. - manipuleren met klanken.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
De pijlgifkikker	 	De kinderen: - herkennen de getalsymbolen. - maken eenvoudige optelsommen. - noteren een hoeveelheid door te turven.		
De imitatie - octopus	 	De kinderen: - breiden de Engelse woordenschat uit.		
De bombardeer - kever		De kinderen: - herkennen de getalsymbolen. - tellen een hoeveelheid op. - splitsen een hoeveelheid.		
Geloof je het nu?		De kinderen: - sluiten het thema af. - ontwikkelen hun creativiteit. - ontwikkelen hun fantasie. - hanteren het materiaal op de juiste manier.		