



LESDOELEN

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Startactiviteit	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - luisteren naar het verhaal. - activeren de voorkennis. - luisteren en wisselen informatie uit. - oefenen met tekenen van mensfiguren. - ontdekken nieuwe mogelijkheden in het hoekenspel. 		
Plannen	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - verkennen de dagindeling en de weekindeling. - oefenen met taal om volgorde weer te geven. - oefenen met tellen en hoeveelheden. 		
Meester- en juffenschool	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - leren duidelijke instructies te geven. - leren anderen te helpen. - leren positief en rustig te reageren. - reflecteren op gesprekken: de manier van praten. 		
Taken verdelen	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - uiten hun wensen en gevoelens. - solliciteren naar een taak. - oefenen met sprongen van vijf. - oefenen met tellen en hoeveelheden. 		
Versieren	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - ontdekken opvallende letters en tekeningen. - ontwerpen naamkaarten. - scheuren en plakken papier. - oefenen met herkennen van de letters a, m en p 		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Oefenen	  	De kinderen: - oefenen hun taak voor Andersomdag. - reflecteren op het oefenen. - zetten door, ook als het niet meteen lukt.		
Andersomdag	  	De kinderen: - spelen de rol van meester en juf. - oefenen met het geven van instructie. - praten met en luisteren naar de ouders.		
Afsluitende activiteit	  	De kinderen: - reflecteren op Andersomdag en het project. - oefenen met vertellen van een persoonlijk verhaal. - geven een presentatie voor publiek. - uiten hun gevoelens en opvattingen.		
Kring: spel	  	De kinderen: - leren een raadspel spelen. - ontwikkelen hun woordenschat. - oefenen met verbanden leggen.		
Kring: bewegen	  	De kinderen: - leren een raadspel spelen. - oefenen met uitbeelden. - gebruiken hun fantasie.		
Kring: lied	  	De kinderen: - leren een nieuw lied. - leren nieuwe teksten bewegend onthouden. - herkennen eindrijm.		
Spelen en werken: kleien	  	De kinderen: - oefenen de fijne motoriek. - gebruiken hun fantasie. - ontwikkelen hun ruimtelijk inzicht. - ontwikkelen hun woordenschat.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Spelen en werken: tekenen	  	De kinderen: - oefenen met tekenen van uitwendige vorm van ledematen. - herkennen zintuigen: gezicht, gehoor, reuk, tast en smaak. - gebruiken vormen en lijnen om iets duidelijk te maken. - tekenen met potlood.		
Spelen en werken: taal	  	De kinderen: - ontwikkelen de woordenschat. - verbinden losse klanken tot één woord. - herkennen (begin)letters. - oefenen met verbanden leggen.		
Spelen en werken: rekenen	  	De kinderen: - herkennen de onderdelen van een klok. - oefenen met klokkijken: de hele uren. - oefenen met de cijferreeks tot twaalf. - ontwikkelen tijdsbesef.		
Spelen en werken: kralenplank	  	De kinderen: - oefenen de fijne motoriek. - spiegelen een figuur. - onderzoeken symmetrieassen. - kijken en vergelijken.		
Hoeken: meester- en juffenschool	  	De kinderen: - ontwikkelen hun spel in de hoeken. - oefenen hun rol als meester en juf. - gebruiken fantasie in het rollenspel.		
Hoeken: bouwhoek (brandweer)	  	De kinderen: - ontwikkelen hun spel in de bouwhoek. - bouwen gebouwen (naar voorbeeld). - gebruiken fantasie in het rollenspel.		
Hoeken: zandtafel (wegwerker)	  	De kinderen: - ontwikkelen hun spel bij de zandtafel. - oefenen met patronen leggen. - gebruiken fantasie in het rollenspel.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Hoeken: huishoek (dokter)	  	De kinderen: - ontwikkelen hun spel in de huishoek. - ontdekken hun lichaam. - gebruiken fantasie in het rollenspel.		
Hoeken: schoolplein (politie)	  	De kinderen: - ontwikkelen hun spel op het schoolplein. - ontdekken spelenderwijs de verkeersregels. - gebruiken fantasie in het rollenspel.		
Beroepen- dagen	  	De kinderen: - maken kennis met beroepen. - maken kennis met werk in de wijk. - ontwerpen oplossingen voor problemen.		