



HANDLEIDING KLEUTERUNIVERSITEIT DIERENTUIN DIRECTEUR

INHOUD:

- 50 Dierenkaarten
- 6 Kaarten met dierenkooien
- Spinner
- 75 Muntenkaarten
- Verzamelposter

DOELEN:

Het spel *Dierentuin directeur* stimuleert het logisch redeneren, oefent de begrippen groot en klein, en de trappen van vergelijking. Daarnaast maken spelers eenvoudige of juist moeilijke berekeningen met geld.

VOORBEREIDING:

Speel het spel met minimaal twee en maximaal zes spelers. Je kunt spelers ook in duo's laten werken. Geef elke speler een strook met dierenkooien en bepaal vooraf of je met de groene bedragen van 1 t/m 5 euro wilt werken, of met de blauwe bedragen van 2 t/m 10 euro. Dit is afhankelijk van het niveau van de spelers. Leg de grote plaat neer zodat de spelers kunnen kijken naar de grootte van de dieren. Geef elk kind 5 euro startgeld als je met bedragen t/m 5 euro speelt, en 10 euro startgeld als je met de bedragen t/m 10 euro speelt. Leg de spinner in het midden, zodat elke speler deze goed kan zien en bekijken. Schud de dierenkaarten en leg ze in rijen gesloten op tafel neer. Stop de munten eventueel in een zakje zodat de spelers deze blind kunnen pakken. Spreek ook van tevoren af of je een volgorde laat neerleggen van groot naar klein of van klein naar groot.

ZO SPEEL JE HET BASISPEL:

Er zijn meerdere spelvarianten mogelijk die bij 'overige spelmogelijkheden' worden uitgelegd. Het basisspel gaat als volgt:

De jongste speler begint. Hij draait de spinner. De pijl kan uitkomen op de volgende vlakken wat, consequenties heeft voor het verloop van spel:

DE BOEF

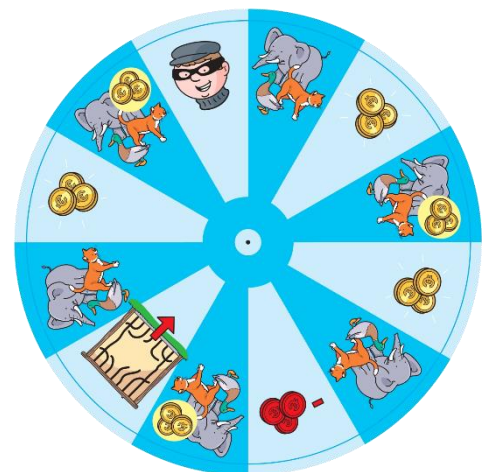
De boef steelt een dier voor jou uit de dierentuin van een ander. Je mag een kaartje uit de kooi van een willekeurige andere speler pakken en deze in een eigen dierenkooi plaatsen.

DIEREN

De speler mag gratis een kaartje van de stapel nemen.

DIEREN MET GELD

De speler mag een dierenkaart pakken maar moet daarvoor wel betalen.





GELD

De speler mag met zijn ogen dicht een munt pakken.

DE KOOI

Er is een dier ontsnapt uit jouw dierentuin. Een andere speler neemt een kaartje weg uit jouw dierenkooi en legt deze terug in de doos of op tafel.

RODE MUNTEN

De speler moet een munt terugleggen.

Wanneer een speler een dierenkaart mag pakken, bekijkt hij op welke positie dit dier moet komen. De dieren moeten op volgorde van groot naar klein of van klein naar groot worden neergelegd. Voor deze uitleg gaan we uit van de volgorde van klein naar groot. Als een speler bijvoorbeeld het kaartje van de schildpad pakt, kan hij deze neerleggen in meest linkse vak waar het kleinste dier moet komen. Het kaartje mag niet meer worden verplaatst. Pakt de speler daarna een dier dat kleiner is, dan kan hij deze niet plaatsen. Dit kaartje wordt dan teruggelegd.

De spelers proberen hun kooien vol te krijgen en de dieren in de juiste volgorde van grootte te plaatsen.

DE WINNAAR:

De speler die het eerst zijn kooien vol heeft, is de winnaar van het spel.

Je kunt ook een variant spelen waarbij er wordt gekeken welke speler het meest geld overheeft.

OVERIGE SPELMOGELIJKHEDEN:

Het spel *Dierentuin directeur* is geschikt voor diverse leeftijden en niveaus. We leggen je graag nog meer spelmogelijkheden voor:



Speel een eerste keer zonder de toevoeging van geld. Voor deze variant heb je alleen de dierenkaarten en kooien nodig. Geef elke speler een kaart met kooien en leg de dierenkaarten afgedekt op tafel. Laat de spelers om beurten een kaart oppakken en het dier benoemen. Vervolgens plaatst de speler het dier in één van de kooien. De speler houdt rekening met het feit dat de dieren op een volgorde van grootte moeten worden geplaatst. Wanneer de speler het kaartje van de hond pakt, is er een kans aanwezig dat hij een dier pakt dat nog kleiner is. Daarom is het verstandig om nog een hokje open te laten.



Geef de spelers geen startgeld bij aanvang van het spel. Ze moeten dus geld verdienen of op het gratis dier vakje landen om hun dierentuin te vullen.



Haal de verzamelposter weg en laat de spelers zelf een inschatting maken. Als het spel voorbij is, kunnen de spelers de verzamelposter erbij halen en hun volgorde controleren.



TIPS!

- Laat de kinderen een eigen dierenkooi-kaart maken met meer vakken.
- Pak de verzamelposter erbij en benoem eerst alle dieren. Kennen de kinderen ze allemaal? Doe onderzoek naar de dieren, hun leefomgeving en hun favoriete voedsel. Maak op deze manier dierentuinbordjes voor elk dier.