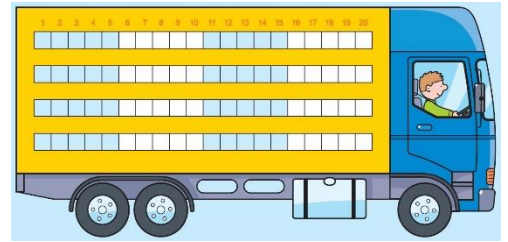


HANDLEIDING KLEUTERUNIVERSITEIT LADEN EN LOSSEN

INHOUD:

- 160 staven, variërend in lengte van 1cm t/m 10cm
- 6 vrachtwagenkaarten
- 96 opdrachtkaarten
- 2 hulpkaarten
- handleiding



DOELEN:

Het spel *Laden en Lossen* stimuleert het ruimtelijk inzicht, het probleemoplossend vermogen en de trappen van vergelijking. Het maakt hoeveelheden inzichtelijk en oefent de begrippen meer, minder en evenveel, vol en leeg, lang en kort. Daarnaast maken spelers eenvoudige of juist moeilijke sommen en oefenen ze met handig en verkort tellen.

VOORBEREIDING:

Speel het spel met minimaal twee en maximaal zes spelers. Je kunt spelers ook in duo's laten werken. Geef iedere speler een vrachtwagenkaart. Sorteert de opdrachtkaarten en kies welke je wilt inzetten. Je kunt meerdere sets van de kaarten gebruiken, afhankelijk van het niveau van de spelers. Tijdens het spel leg je de kaarten die gebruikt zijn terug in de doos. Als de kaarten op zijn, schud je de stapel en leg je ze terug op tafel.

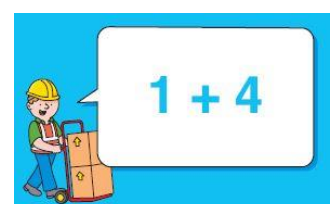
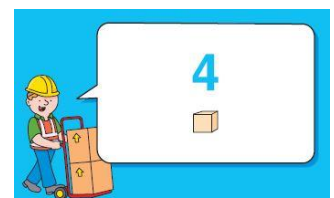
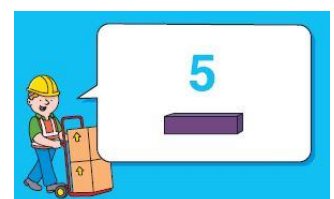
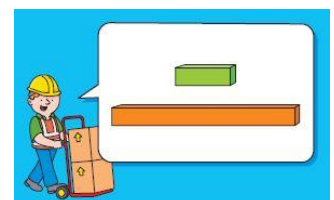
DE KAARTEN OP VOLGORDE VAN MOEILIKHEID:

Het makkelijkste niveau zijn de kaarten waarop alleen de staven worden weergegeven. De speler pakt, indien mogelijk, dezelfde staven en legt deze in zijn vrachtwagen. Wanneer deze staven niet meer in het spel zijn, mag de speler andere staven pakken om op dezelfde lengte en hoeveelheid te komen.

Op de kaarten waar de staven in combinatie met een cijfer worden afgebeeld, kan een speler de keuze maken om deze hoeveelheid te pakken. Wanneer dat niet meer kan mag hij ook op een andere manier tot dezelfde hoeveelheid komen. Bijvoorbeeld: 5 staven van 4 is hetzelfde als 2 staven van 10 of 2 staven van 9 en 1 van 2.

De kaarten waarop eenheden te zien zijn met daarbij een cijfer, dagen direct sneller uit om tot een andere oplossing te komen, alleen al omdat er mogelijk niet genoeg staven van 1 in het spel aanwezig zijn. Ook hier mogen de spelers op andere manieren tot dezelfde lengte of hoeveelheid komen.

Bij de kaarten met de sommen mogen de speler zowel de uitkomst van de som pakken of de losse staven, of een combinatie die dezelfde uitkomst heeft. Bijvoorbeeld: een staaf van 1 en een staaf van 4, een staaf van 5, of een staaf van 2 en 3.





ZO SPEEL JE HET BASISPEL:

De jongste speler mag beginnen. Hij neemt een kaart van de stapel en bekijkt deze. Vervolgens pakt hij een staaf die overeenkomt met wat er op zijn kaart staat en legt deze in zijn vrachtwagen. Een speler begint altijd links in een rij. Wanneer de staven, zoals afgebeeld op zijn kaart, niet meer voorradig zijn, mag hij andere staven pakken die deze lengte/hoeveelheid weergeven. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Voorbeeld: de speler pakt een kaart waarop '23 staven van 1' staat. Het spel bevat niet genoeg staven van 1, dus zal de speler op een andere manier aan deze hoeveelheid moeten komen. Hij kan bijvoorbeeld kiezen voor 2 staven van 10 en een staaf van 3. Een speler mag de hulpkaart gebruiken om zo tot een juist antwoord te komen. De spelers mogen de staven verplaatsen om ze beter te laten passen in de vrachtwagen.

DE WINNAAR:

Er zijn meerdere opties mogelijk:

- De speler die na het pakken van zes kaarten het minste aantal lege plekken in zijn vrachtwagen heeft, is de winnaar van het spel.
- Als een speler niet meer in staat is zijn vrachtwagen te vullen, eindigt het spel. Elke speler telt nu het aantal lege vakken. De speler met het minste aantal lege vakken is de winnaar van het spel.
- Zet een timer. De speler die na het verlopen van de tijd het minste aantal lege vakken in zijn vrachtwagen heeft, is de winnaar van het spel.

OVERIGE SPELMOGELIJKHEDEN:

Het spel *Laden en Lossen* is geschikt voor verschillende leeftijden en niveaus. We leggen je graag nog meer spelmogelijkheden voor:



Speel een eerste keer eens zonder opdrachtkaarten. Vraag de kinderen steeds andere kleuren staven te gebruiken om hun vrachtwagen te vullen. Laat ze spelenderwijs de verschillende lengtes ontdekken.



Leg steeds drie kaarten open op tafel. De speler die aan de beurt is, maakt een keuze uit één van de drie kaarten. Vul de rij steeds aan zodat er steeds drie kaarten liggen.



Voor deze suggestie heb je een pion nodig: Kies een set opdrachtkaarten en leg deze in een cirkel op tafel. Zet de pion ergens tussen de kaarten, het maakt niet uit waar. De speler die aan de beurt is, mag kiezen uit de eerste drie kaarten die ná de pion komen. Hij pakt deze kaart en legt de staven in zijn vrachtwagen. Door een keuze te laten maken uit drie mogelijke kaarten, geef je de spelers de mogelijkheid de beste tactiek voor zijn bord te kiezen.

TIPS!



- Wil je het spel vlotter laten verlopen? Kies er dan voor om de eerste twee ronden spelers tegelijkertijd een kaart van de stapel te laten pakken. Speel daarna weer om beurten.
- Kijk op [Kleuteruniversiteit.nl](https://www.kleuteruniversiteit.nl) voor meer informatie over dit spel en andere Kleuteruniversiteit spellen.